

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Διδάσκων Δρ. Χ. Ι. Πιερρακέας

ΥΛΗ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ

Η ύλη του μαθήματος περιλαμβάνει:

- ΒΑΣΙΚΕΣ ΈΝΝΟΙΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ
- ΚΥΚΛΟΣ ΖΩΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ
- ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗΣ
- ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΕΙΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΜΟΝΤΕΛΟΠΟΙΗΣΗΣ

Η ύλη καλύπτεται πλήρως από τις **διαφάνειες που παρουσιάζονται στις διαλέξεις του μαθήματος.**

Εναλλακτικά, καλύπτεται πλήρως και από τη μελέτη των κεφαλαίων του παρακάτω βιβλίου:

Ian Sommerville. **Βασικές αρχές Τεχνολογίας Λογισμικού**, 8η έκδοση, Εκδόσεις Κλειδάριθμος, 2009.

- Κεφάλαιο 1. Εισαγωγή
- Κεφάλαιο 2. Κοινωνικοτεχνικά συστήματα
- Κεφάλαιο 4. Διαδικασίες παραγωγής λογισμικού
- Κεφάλαιο 6. Απαιτήσεις λογισμικού
- Κεφάλαιο 8. Μοντέλα συστήματος
- Κεφάλαιο 12. Αρχιτεκτονικές κατανεμημένων συστημάτων
- Κεφάλαιο 14. Αντικειμενοστρεφής σχεδιασμός
- Κεφάλαιο 17. Γρήγορη ανάπτυξη λογισμικού
- Κεφάλαιο 23. Επικύρωση κρίσιμων συστημάτων

Εναλλακτικά επίσης, καλύπτεται πλήρως και από τη μελέτη των κεφαλαίων του παρακάτω βιβλίου:

David Avison & Guy Fitzgerald, **Προηγμένα Πληροφοριακά Συστήματα: Από τη θεωρία στην πράξη**, (Επιμέλεια: Ν. Βώρος, Γρ. Μπεληγιάννης, Γ.Τσιρογιάννης), Εκδόσεις Νέων Τεχνολογιών, 2006.

- Κεφάλαιο 1. Βασικές Έννοιες Πληροφοριακών Συστημάτων
- Κεφάλαιο 2. Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων
- Κεφάλαιο 3. Κύκλος Ανάπτυξης και Ζωής Πληροφοριακών Συστημάτων
- Κεφάλαιο 5. Θέματα Μοντελοποίησης
- Κεφάλαιο 6. Θέματα Σχεδίασης και Ανάπτυξης
- Κεφάλαιο 12. Τεχνικές Διαδικασιών
- Κεφάλαιο 13. Αντικειμενοστρεφείς Τεχνικές